**CURSO DE JAVASCRIPT**

**Bibliografia:**

**JavaScript O guia definitivo** – Ed.O’Reilly – Autor: David Flanegan

**JavaScript – Guia do Programador** – Novatec – Autor: Maurício Samy Silva

**Guia de Referência da Mozilla** – Guia da empresa que criou o JS:

(*developer.mozilla.org*) -> [*https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/JavaScript*](https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/JavaScript)

**Guia de Referência da ECMA**

([*https://ecma-international.org/publications-and-standards/standards/ecma-262/*](https://ecma-international.org/publications-and-standards/standards/ecma-262/))

Instalação das Ferramentas para iniciar o curso de JavaScript:

**Navegador**: Google Chrome

**Editor de Códigos**: Microsoft VSCode

**Engine JS**: NodeJS

Divisão do Desenvolvimento Web em três Partes:

**Conteúdo**: HTML

**Design**: CSS

**Programação**: JavaScript

**Comandos JS:**

Apresentando uma mensagem de alerta, tipo popup:

window.alert('Minha primeira Mensagem');

Apresentando uma mensagem de Confirmação, tipo popup:

window.confirm('Está gostando de JS?')

Apresentando uma mensagem com um campo input para digitação, tipo popup:

window.prompt('Qual é o seu nome?');

Há **três formas** de delimitar a string em JS:

**“Aspas”**

**‘Apóstrofo’**

**`Crase`**

**Regras para a criação de variáveis:**

- Podem começar com: letra, $ ou \_

- Não podem começar com números

- É possível usar letras e números

- É possível usar acentos e símbolos

- Não podem conter espaços

- Não podem ser palavras reservadas da Linguagem

- Maiúsculas e minúsculas fazem diferença

- Tente escolher nomes coerentes;

**Tipos Primitivos**: Number, String e Boolean;

Outros Tipos: Infinity, NaN, null, undefined, object, array, function

Para descobrir o tipo da variável: **typeof**

Atribuindo o campo digitado no ‘prompt’ a uma variável:

var nome = window.prompt('Qual é o seu nome?');

O prompt sempre retorna o tipo string. Portanto, para fazer operações com números deve-se utilizar a conversão.

    var n1 = window.prompt('Digite um número?');

    var n2 = window.prompt('Digite outro número:');

    var soma = Number.parseInt(n1) + Number.parseInt(n2);

    // há também a conversão para float -> Number.parseFloat(n)

    window.alert('A soma de ' + n1 + ' com ' + n2 + ' é: ' + soma);

(\*) Pode-se utilizar somente a palavra chave Number(n) -> faz a conversão para flot/Int automaticamente.

**Conversão de Number para String**: String(n) ou n.toString().

Utilizando o **Template-String do JS** para concatenar conteúdos (string + variáveis). **Use a crase como delimitador**:

`o aluno **${nome}** com **${idade}** tirou 5.5` -> o aluno Alexandre com 49 tirou 5.5

    // Utilizando o TemplateString:

    window.alert(`A soma de ${n1} com ${n2} é igual a ${soma}`);

Outras funções com strings: (s -> é a variável contendo a string):

**s.length** -> Apresenta o tamanho da string

**s.toUpperCase()** -> transforma a string em maiúsculas

**s.toLowerCase()** -> transforma a string em minúsculas

Como escrever no body do arquivo html: **write();**

var nome = window.prompt('Qual é o seu nome?');

    document.write(`Seu nome ${nome} tem ${nome.length} letras <br>`);

    document.write(`Agora seu nome em maiúsculas: Seu nome ${nome.toUpperCase()} tem ${nome.length} letras <br>`);

    document.write(`Seu nome em minúsculas é ${nome.toLowerCase()}`);

Para aumentar o número de casas decimais de um número float: **n.toFixed(nº de casas)**;

**> n1.toFixed(2).replace('.', ',');** -> transforma o número para duas casas decimais e substitui o ponto por vírgula.

**> n1.toLocaleString(‘pt-BR’, {style: ‘currency’, currency: ‘BRL’}) -> R$ 1,542.50**

**> n1.toLocaleString(‘pt-BR’, {style: ‘currency’, currency: ‘USD’}) -> US$ 1,542.50**

**> n1.toLocaleString(‘pt-BR’, {style: ‘currency’, currency: ‘EUR’}) -> € 1,542.50**